

GAMEBOY ADVANCE

AGB-BB4E-USA

MATCHBOX

MISSIONS™

**2 GAME
PACK!**

**AIRLAND
and SEA
RESCUE™**

**EMERGENCY
RESPONSE™**

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

**DSI
GAMES**

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions

Altered vision

Eye or muscle twitching

Involuntary movements

Loss of awareness

Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Nintendo portable video game systems contain a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your hardware. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department.

The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.
Rev-D (L)



CONTENTS

GETTING STARTED	4
AIR, LAND AND SEA RESCUE™	5
GAME CONTROLS	5
INTRODUCTION	6
MISSIONS	8
EMERGENCY RESPONSE™	10
GAME CONTROLS	10
PLAY AS 'POLICE'	11
PLAY AS 'SUSPECT'	11
CREDITS	29

GETTING STARTED

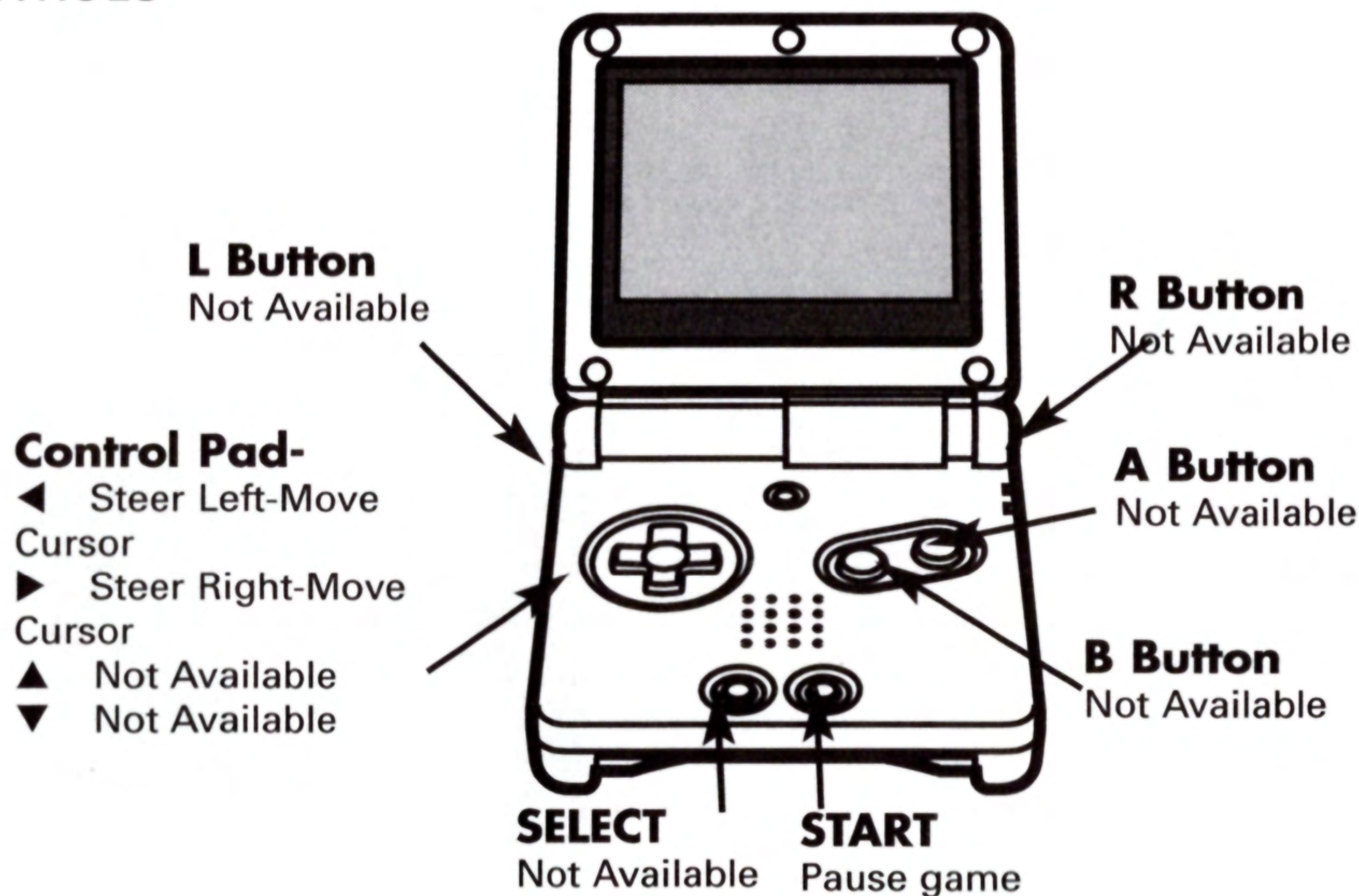
1. Switch the Game Boy® Advance system OFF. Never insert or remove a Game Pak while the Game Boy® Advance is ON.
2. Insert the Matchbox Missions™: Air, Land and Sea Rescue™ & Emergency Response™ Game Pak into the slot on the Game Boy® Advance. Press firmly to ensure the Game Pak is correctly inserted.
3. Switch the Game Boy® Advance ON. The Title Screen should appear. If the Title Screen fails to appear, return to step 1.
4. Press START to enter the Main Menu.

GAME SELECT MENU

Press the Control Pad Left and Right to move cursor between titles. Press the A Button to select game.

AIR, LAND AND SEA RESCUE™

GAME CONTROLS



PLAYER SELECT MENU

Choose to take on three types of missions: Fire Department, Paramedic Service, and Police Marine Patrol.

Use the Control Pad Left and Right to move cursor between options. Press the A Button to select option.

START/PASSWORD SCREEN

Selecting START will take you straight to the beginning of the game.

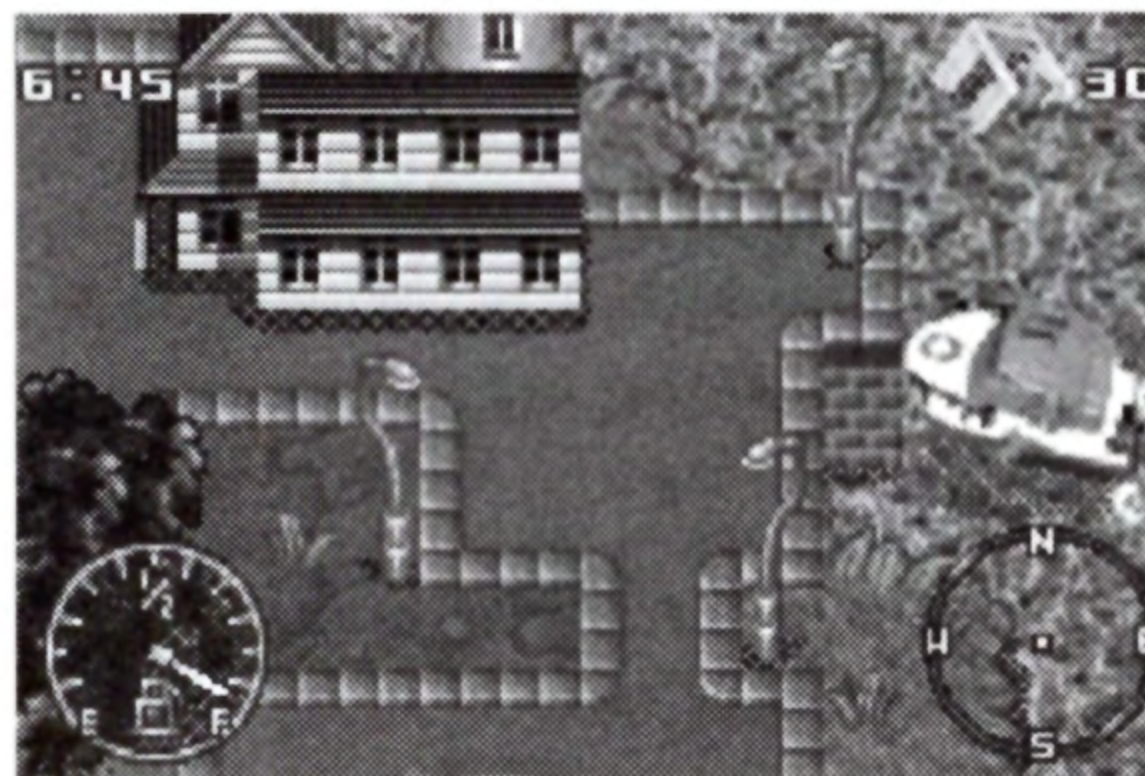
Selecting PASSWORD will allow you to enter any password you have received during game play. After entering the password, you will be taken to the beginning of the stage where you received that password.

AIR, LAND AND SEA RESCUE™

INTRODUCTION

An interactive rescue game featuring a vehicle from the three emergency services: the Fire Department, the Paramedic Service, and the Police Department.

Each service will be represented by a different type of vehicle and will have different missions to perform.



Fire Department.....Helicopter

Paramedic Service.....Ambulance

Police Department.....Marine Patrol Boat

FIRE DEPARTMENT:

As MATCHBOX® County's Number 1 Fire Service Pilot, you will be dispatched to the scene of raging fires. Flying a unique Fire Service helicopter, you must tackle the fire and rescue any occupants then fly them to safety. You will also be called upon to deliver essential supplies by air to Fire HQ. There is a limited supply of fuel on board, so look out for fuel pick-ups.

PARAMEDIC SERVICE:

You are MATCHBOX® County's premier paramedic and it's your mission to race to the scene of any accidents. You then have to transport the injured parties to MATCHBOX® County Hospital so they can receive treatment. You must also collect vital equipment from all over the county and make sure it arrives in time.

POLICE DEPARTMENT:

As MATCHBOX® County's only Marine Patrolman, you have many responsibilities. It is your duty to rescue anybody stranded by rising tides, place marker buoys to show

safe swimming areas and to keep the shoreline clear of obstructions. Your boat can only carry a limited amount of fuel on each journey, so remember to stock up regularly.

DIFFICULTY

Easy: There is a readily available supply of fuel for each mission on this setting.

So-So: With a little less fuel the task becomes a little more of a challenge.

Medium: There is less available fuel on this setting and more missions to complete.

Tricky: This time the struggle to complete the missions becomes more difficult with even less fuel.

Hard: Less fuel and even more missions to complete.

BADGE MISSIONS: 8 Missions using vehicles from all three services.

FIRE MISSIONS: 3 Missions using Fire Service Helicopter.

PARAMEDIC MISSIONS: 2 Missions using Ambulance.

POLICE MISSIONS: 3 Missions using Police Boat.

Complete all missions to win. Keep an eye on fuel levels as running out of fuel will result in losing a life.

PAUSE/OPTIONS MENU: Pressing START to bring up the Pause/Options Menu. Press 'PLAY' to go back to the game.

SOUND EFFECTS: This setting will allow you to turn the Sound Effects ON or OFF.

MUSIC: This setting will allow you to turn the Music ON or OFF.

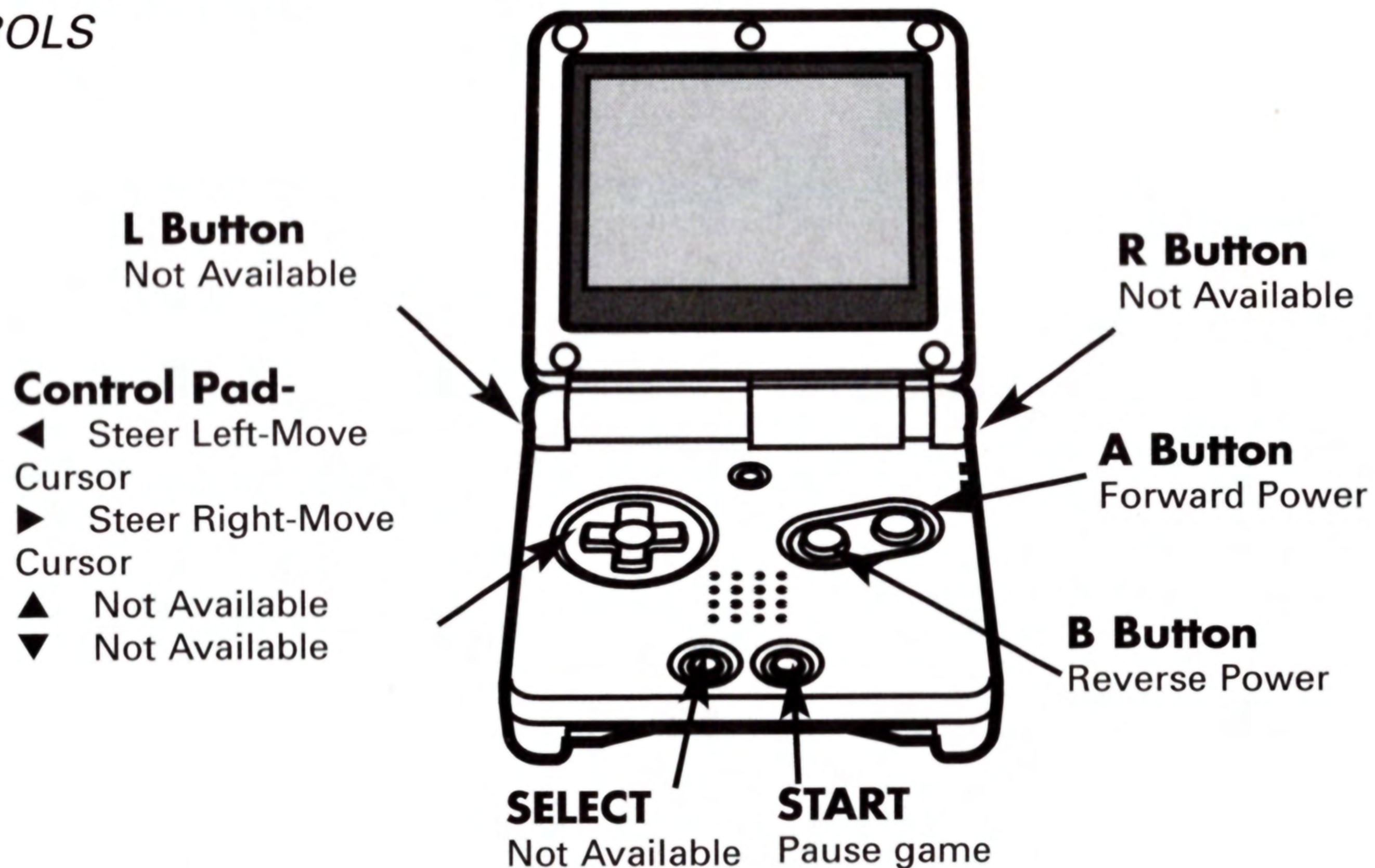
DIFFICULTY : This setting will allow you to change the difficulty level of the game.

PASSWORD: Selecting 'PASSWORD' will allow you to enter any password you received during game play.

QUIT: This will end the game and return you to the title screen.

EMERGENCY RESPONSE™

GAME CONTROLS



PLAYER SELECT MENU

Play as 'Police' or 'Suspect'. Use the Control Pad Left and Right to move cursor between options. Press the A Button to select option.

START/PASSWORD SCREEN

Selecting START will take you straight to the beginning of the game. Selecting PASSWORD will allow you to enter any password you have received during game play. After entering the password, you will be taken to the beginning of the stage where you received that password.

PLAY AS 'POLICE'

There's a suspect loose in MATCHBOX® County. As the city's top policeman, it's up to you to stop him before he reaches the County line and escapes your jurisdiction. Using your Patrol Car, you must stop the suspect by ramming his car and running him off the road. To win the game you must stop the suspect before he reaches the safety of the county line.

As the difficulty level increases, the suspect's vehicle becomes faster and more aware of the route it is taking.

PLAY AS 'SUSPECT'

You have been set up by a gang of crooks who want to take over MATCHBOX® County. They know they can't do it with you there, so they have planted some

incriminating evidence and the Police are hot on your trail. It's going to be impossible to clear your name from a jail cell. Therefore you must evade the Police, make it to the County Line, and prove your innocence. The Police will be chasing you all the way, trying to damage your car to slow you down, so they can arrest you.

To win the game you must evade capture and reach the safety of the county line.

As the difficulty level increases, the Police vehicle becomes faster and more aware of the route you are taking.

PAUSE/OPTIONS MENU: Press START to bring up the Pause/Options Menu. Press 'PLAY' to go back to the game.

SOUND EFFECTS: This setting will allow you to turn the Sound Effects ON or OFF.

MUSIC: This setting will allow you to turn the Music ON or OFF.

DIFFICULTY: This setting will allow you to change the difficulty level of the game.

PASSWORD: Selecting 'PASSWORD' will allow you to enter any password you received during game play.

QUIT: Selecting 'QUIT' will end the game and return you to the Title Screen.

DESTINATION SOFTWARE, INC. 90 DAY WARRANTY

DESTINATION SOFTWARE, INC. (DESTINATION) warrants to the original purchaser only of this DESTINATION software product that the medium on which this software program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This DESTINATION software program is sold "as is", without express or implied warranty of any kind, and DESTINATION is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. DESTINATION agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any DESTINATION software product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. Replacement of the game pak, free of charge to the original purchaser (except for the cost of returning the game pak) is the extent of our liability. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the DESTINATION software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE DESTINATION. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL DESTINATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS DESTINATION SOFTWARE PRODUCT. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state. This warranty shall not be applicable to the extent that any provision of this warranty is prohibited by any federal, state or municipal law which cannot be pre-empted. Repairs/Service after expiration of Warranty - If your game pak requires repair after expiration of the 90-day warranty period, you may contact the Consumer Service Department at the number listed below. You will be advised of the estimated cost of repair and the shipping instructions.

www.DSIGames.com

DESTINATION SOFTWARE, INC. Consumer Service Dept. (888) 654-4447

137 Hurffville-Cross Keys Rd, Suite C Sewell, NJ 08080

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.



AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes liés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

convulsions

**tics oculaires ou musculaires
mouvements involontaires**

**troubles de la vue
perte de conscience**

désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Les systèmes portables Nintendo contiennent une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager vos appareils. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles:

- Ne pas exposer la pile à des chocs excessifs ou à des vibrations ou à des liquides.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne pas retirer, ni n'endommager, l'étiquette de la pile.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'a agréé pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTOUCHE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LES SYSTÈMES DE JEUX VIDÉO GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OU NINTENDO DS™.

Informations légales importantes

La copie de tout jeu vidéo conçu pour un appareil Nintendo est un acte illégal et strictement interdit au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice.

Le présent jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec des appareils de copie non autorisés, ni des accessoires non agréés. L'utilisation de tels appareils annulera la garantie de votre produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou partenaire agréé de Nintendo) n'est pas responsable de dommages ou pertes causés par l'utilisation de tels appareils. Si l'utilisation d'un tel appareil empêchait le jeu de fonctionner, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et reprenez normalement le cours de votre partie. Si votre jeu cesse de fonctionner malgré la non utilisation d'un tel appareil, veuillez contacter le Service d'assistance technique ou le Service à la clientèle de l'éditeur du jeu.

Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux.

Le présent mode d'emploi et tout autre document imprimé accompagnant le présent jeu sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Rev-D (L)



SOUS LICENCE DE

Nintendo®



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RESERVES.

SOMMAIRE

PRÉPARATIFS	18
AIR, LAND AND SEA RESCUE™	19
COMMANDES DE JEU	19
INTRODUCTION	20
MISSIONS	23
EMERGENCY RESPONSE™	22
COMMANDES DE JEU	24
INCARNER LA POLICE	25
INCARNER LE SUSPECT	26
CRÉDITS	29

AVANT DE COMMENCER

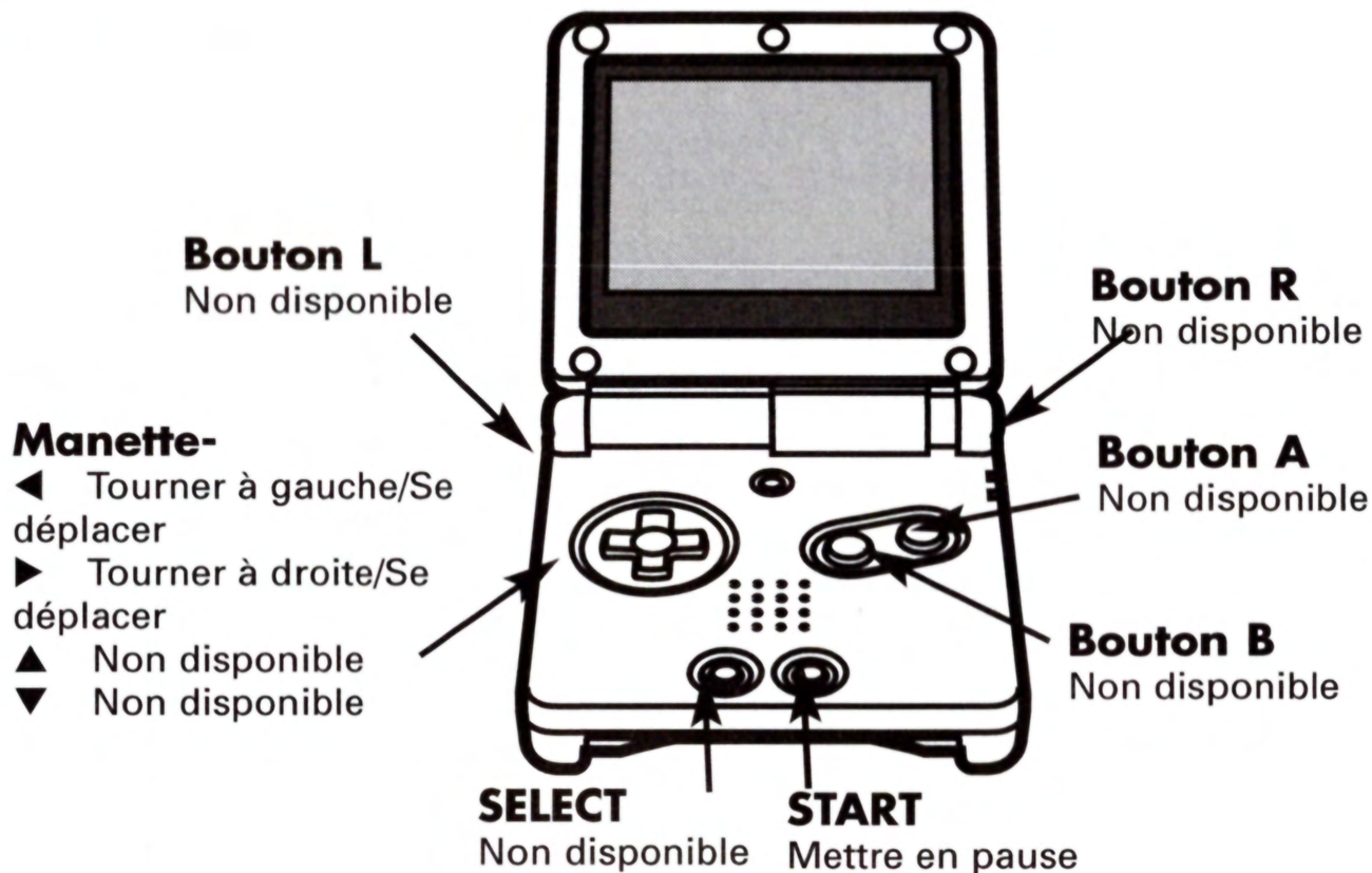
1. Eteins Game Boy® Advance. Tu ne dois jamais insérer ou retirer une cartouche lorsque la Game Boy® Advance est allumée.
2. Insère la cartouche Matchbox Missions™: Air, Land and Sea Rescue™ or Emergency Response™ dans la fente de la Game Boy® Advance. Appuie fermement pour t'assurer que la cartouche est insérée correctement.
3. Allume la Game Boy® Advance. L'écran de titre devrait apparaître. Si ce n'est pas le cas, retourne à l'étape 1.
4. Appuie sur START pour accéder au Menu Principal.

MENU DE SÉLECTION DE JEU

Appuie sur la Manette + Gauche et Droite pour déplacer le curseur sur les titres.
Appuie sur le Bouton A pour sélectionner un jeu.

AIR, LAND AND SEA RESCUE™

COMMANDES DE JEU



MENU DE SÉLECTION DE JOUEUR

Choisis de lancer l'un des trois types de missions suivantes : Missions incendies, Missions paramédicales et Missions garde-côte. Utilise la Manette + Gauche et Droite

pour déplacer le curseur entre ces options. Appuie sur le Bouton A pour sélectionner une option.

ÉCRAN DÉMARRER/MOT DE PASSE

En sélectionnant START (DÉMARRER) tu pourras commencer à jouer immédiatement.

En sélectionnant PASSWORD (MOT DE PASSE) tu pourras taper un mot de passe obtenu lors d'une partie précédente. Une fois le mot de passe tapé, tu recommenceras le tableau où tu l'as obtenu depuis le début.

AIR, LAND AND SEA RESCUE™

INTRODUCTION

Un jeu de sauvetage interactif avec des véhicules appartenant aux 3 services de secours : la lutte anti-incendie, le service paramédical et la police.

Chaque service est représenté par un type de véhicule différent et propose des missions particulières.



Lutte anti-incendie.....Hélicoptère

Service paramédical.....Ambulance

Police.....Bateau de patrouille côtière

LUTTE ANTI-INCENDIE:

En tant que pilote numéro 1 des services de lutte anti-incendie de MATCHBOX®, tu vas être transporté sur le terrain où font rage plusieurs incendies. Pilote un hélicoptère de lutte anti-incendie unique pour stopper les incendies et sauver les habitants en les mettant à l'abri. Tu devras aussi apporter un soutien aérien aux unités de lutte anti-incendie qui agissent au sol. Tes réserves de carburant sont limitées alors n'oublie pas de ramasser les barils à l'écran.

SERVICE PARAMÉDICAL:

Tu es le responsable du service paramédical de MATCHBOX® et ta mission consiste à intervenir le plus vite possible sur le lieu des accidents. Ensuite, tu dois transporter les blessés à l'hôpital de MATCHBOX® afin qu'ils se fassent soigner. Tu dois également ramasser des équipements sanitaires dans tout le comté et faire en sorte qu'ils soient livrés à temps.

POLICE:

En tant qu'unique patrouilleur maritime de MATCHBOX® tu as de nombreuses responsabilités. Ton rôle consiste à venir en aide aux personnes surprises par des marées montantes, à placer des bouées délimitant les zones de baignade sécurisées et à enlever les obstacles qui pourraient encombrer les rivages. Les réserves de carburant de ton bateau sont limitées pour chaque sortie alors n'oublie pas de faire le plein régulièrement.

DIFFICULTÉ

Très facile: Ce réglage met à disposition de nombreuses réserves de carburant dans chaque mission.

Facile: Avec un peu moins de carburant disponible, ces missions deviennent un peu plus compliquées.

Normal: Il y a moins de carburant disponible et plus de missions à accomplir.

Difficile: Cette fois-ci, les missions deviennent vraiment difficiles à accomplir et le carburant encore plus rare.

Très difficile: Encore moins de carburant et toujours plus de missions à accomplir.

MISSIONS BADGE: 8 missions utilisant des véhicules des trois services différents.

MISSIONS INCENDIE: 3 missions utilisant un hélicoptère de lutte anti-incendie.

MISSIONS PARAMÉDICALES: 2 missions utilisant une ambulance.

MISSIONS GARDE-CÔTE: 3 missions utilisant un bateau de police.

Termine toutes les missions pour gagner. Garde un œil sur le niveau de carburant car si tu tombes en panne d'essence tu perds une vie.

MENU PAUSE/OPTIONS: Appuie sur START (DÉMARRER) pour afficher le Pause/Options Menu (Menu Pause/Options). Appuie sur 'PLAY' (JOUER) pour revenir au jeu.

EFFETS SONORES: Ce réglage te permet de régler les effets sonores sur ON (OUI) ou OFF (NON).

MUSIQUE: Ce réglage te permet de régler la musique sur ON (OUI) ou OFF (NON).

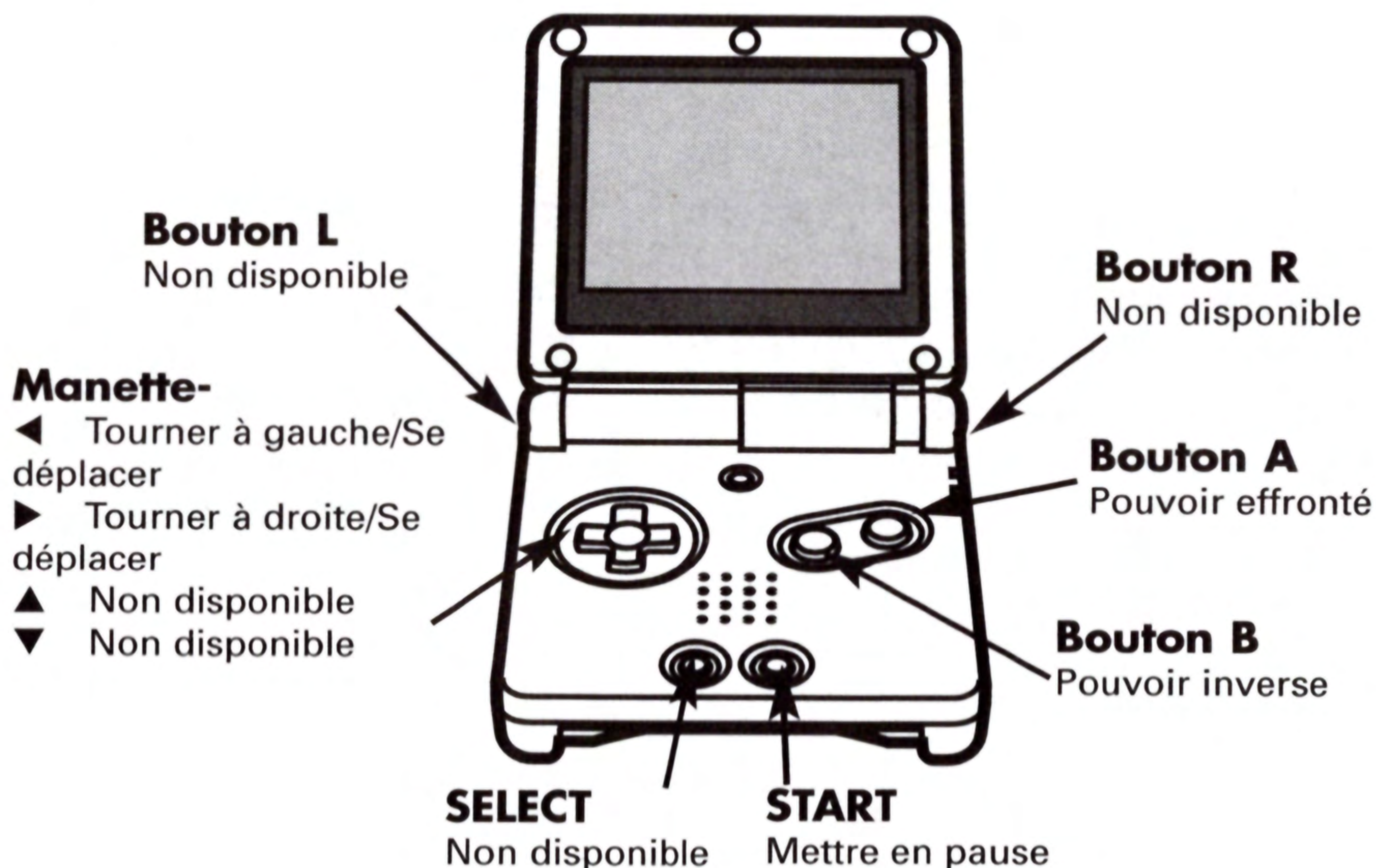
DIFFICULTÉ: Ce réglage te permet de modifier le niveau de difficulté des parties.

MOT DE PASSE: Sélectionner 'PASSWORD' (MOT DE PASSE) te permet de taper un des mots de passe que tu as obtenus lors des parties précédentes.

QUITTER: Permet de mettre fin à la partie et de revenir à l'écran titre.

EMERGENCY RESPONSE™

COMMANDES DE JEU



MENU DE SÉLECTION DE JOUEUR

Choisis d'incarner la police ou un suspect. Utilise la Manette + Gauche et Droite pour déplacer le curseur sur les différentes options. Appuie sur le Bouton A pour valider ta sélection.

ÉCRAN DÉMARRER/MOT DE PASSE

En sélectionnant START (DÉMARRER) tu arrives directement au début du jeu. En sélectionnant PASSWORD (MOT DE PASSE) tu peux taper un des mots de passe que tu as obtenus lors des parties précédentes. Après avoir tapé un mot de passe, tu commenceras à jouer au début du tableau dans lequel tu avais obtenu ce mot de passe.

INCARNER LA POLICE

Un suspect est en liberté dans le comté de MATCHBOX®. En tant que premier flic de la ville, tu dois l'interpeller avant qu'il n'atteigne les limites du comté et ne quitte ta juridiction. À l'aide de ta voiture de police, tu dois arrêter le suspect en rentrant dans sa voiture pour lui faire quitter la route. Pour gagner la partie, tu dois l'arrêter avant qu'il n'atteigne les limites du comté.

Plus le niveau de difficulté augmente, plus la voiture du suspect est rapide et plus il connaît la direction à prendre pour t'échapper.

INCARNER UN SUSPECT

Tu es la victime d'un gang d'escrocs décidés à prendre le contrôle de MATCHBOX®. Ils savent qu'ils n'arriveront à rien tant que tu es actif dans cette ville et ils ont laissé traîner pas mal de preuves contre toi. Moralité : tu te retrouves avec la police aux trousses. Éviter la prison risque d'être impossible. Tu dois donc t'enfuir en quittant les limites du comté avant de pouvoir prouver ton innocence. La police va te pourchasser sans relâche en essayant d'endommager ta voiture pour te ralentir avant de t'arrêter.

Pour gagner la partie, tu dois t'échapper et atteindre les limites du comté pour te mettre en sécurité.

Plus le niveau de difficulté augmente, plus la voiture des policiers devient rapide et plus ils anticipent la route que tu vas prendre.

MENU PAUSE/OPTIONS: Appuie sur START (DÉMARRER) pour afficher le Pause/Options Menu (Menu Pause/Options). Appuie sur 'PLAY' (JOUER) pour revenir à la partie.

EFFETS SONORES: Ce réglage te permet de régler les effets sonores sur ON (OUI) ou OFF (NON).

MUSIQUE: Ce réglage te permet de régler la musique sur ON (OUI) ou OFF (NON).

DIFFICULTÉ: Ce réglage te permet de modifier le niveau de difficulté des parties.

MOT DE PASSE: Sélectionner 'PASSWORD' (MOT DE PASSE) te permet de taper un des mots de passe que tu as obtenus lors des parties précédentes.

QUITTER: Permet de mettre fin à la partie et de revenir à l'écran titre.

DESTINATION SOFTWARE, INC. GARANTIE DE 90 JOURS

DESTINATION SOFTWARE, INC. (DESTINATION) garantit à l'acheteur de ce logiciel DESTINATION, et à lui exclusivement, que le support sur lequel ce logiciel est enregistré ne présente pas de défaut de fabrication, et ce pour une période de quatre vingt dix (90) jours à compter de la date d'achat.

Ce logiciel DESTINATION est vendu "tel quel", sans garantie expresse ou implicite de quelque sorte que ce soit, et DESTINATION ne peut être tenu pour responsable de pertes ou de dégâts causés par l'utilisation de ce programme. DESTINATION accepte, pendant une période de quatre vingt dix (90) jours, de réparer ou de remplacer, à sa discrétion et sans ajout de frais, tout produit logiciel DESTINATION, frais d'envoi payés, contre présentation d'une preuve d'achat, dans son centre de service Usine.

Le remplacement de la cartouche, sans frais pour l'acheteur d'origine (hormis les frais d'envoi de la cartouche) constitue la limite de notre garantie.

Cette ZOO garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'applique pas et devient caduque dans le cas où le produit logiciel DESTINATION a subi une détérioration, a été utilisé de manière non conventionnelle, maltraité ou négligé. CETTE GARANTIE VAUT POUR TOUTE AUTRE GARANTIE ET AUCUNE AUTRE RÉCLAMATION, DE QUELQUE NATURE QUELLE SOIT, NE PEUT ÊTRE PORTÉE CONTRE DESTINATION. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES QUI POURRAIENT S'APPLIQUER À CE PRODUIT LOGICIEL, À L'INCLUSION DES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE SON ADAPTATION À UNE UTILISATION PARTICULIÈRE, SONT LIMITÉES À LA PÉRIODE DE QUATRE VINGT DIX (90) JOURS MENTIONNÉE PLUS HAUT. EN AUCUNE AUTRE CIRCONSTANCE DESTINATION NE POURRA ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE TOUS DÉGÂTS PARTICULIERS CAUSÉS DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT PAR LA SIMPLE POSSESSION, L'UTILISATION, OU PAR LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT LOGICIEL DESTINATION.

Les limitations de durée de garantie implicite et/ou les exclusions ou limitations de garantie concernant les dégâts causés directement ou indirectement ne sont pas reconnues dans certains pays et pourraient ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, qui peuvent varier de pays à pays.

Les limites de validité de cette garantie s'appliquent sous la condition qu'aucune des dispositions de cette garantie ne contrevienne à des lois et règlements nationaux ou internationaux déjà en vigueur.

Réparations/Assistance après la date d'expiration de la garantie – Si votre cartouche nécessite des réparations après l'expiration du délai de garantie de 90 jours, vous pouvez contacter le service clientèle au numéro fourni ci-dessous. Une estimation des frais de réparation et de transport vous sera communiqué.

www.DSISGames.com

DESTINATION SOFTWARE, INC. Consumer Service Dept. (888) 654-4447

137 Hurffville-Cross Keys Rd, Suite C Sewell, NJ 08080e.

CREDITS

Gravity-i Team

Programmed by:

Nigel Speight

Stefan Walker

Graphics by:

Pete Tattersall

Greg Harris

Production Coordinated by:

Martin Smith

Published by:

DESTINATION SOFTWARE INC

VP of Development:

Paul Tresise

MATTEL

Director, Games and Interactive:

Patricia Masai

Producer:

Chip Bumgardner

Marketing Manager:

Louise Ocasion

ECI - QA

Managing Director:

Rupert Young

Managers:

Sharad Chaturvedi

Rajesh GS

Lead Testers:

Jeffin Raj Paul

Debdeul Baul

Testers:

Remesh Kumar

Rajiv Mayanak

Vishal Karkera

Girish GS

Shashank Ambre

Krunal Kore

Kaushik Raul

Anuj Mankar

Salvador Fernanades

Ritesh Kosarkar

MATCHBOX and associated trademarks and trade dress are owned by, and used under license from, Mattel, Inc. © 2006 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

NOTES

NOTES

NOTES

Destination Software, Inc.
137 Hurffville-Cross Keys Rd, Suite C Sewell, NJ 08080
1-888-654-4447
www.DSIGames.com

PRINTED IN USA